

## Applications et jeux de programmation

Voici une liste d'applications et de jeux de programmation qui peuvent être installés sur des tablettes ou autres appareils mobiles. Il peut être intéressant de tout installer sur les appareils mobiles de l'établissement. Cela peut permettre aux élèves de programmer sur différentes plateformes et ainsi consolider leurs compétences en programmation.

\*\*\*Certaines applications sont disponibles en anglais seulement. Toutefois, le principe de bloc est souvent utilisé, ce qui facilite la compréhension des élèves qui ne comprennent pas l'anglais\*\*\*

CodeSpark (The foos) 	Swift Playgrounds 	Run Marco 
Tynker 	Kodable 	Hopscotch 
Daisy the dinosaur 	Cargo-Bot 	Tortue Logique 
Code Karts 	Code-a-pillar 	Box Island 
Move the turtle 	Hopster Coding Safari 	Code Kingdom 